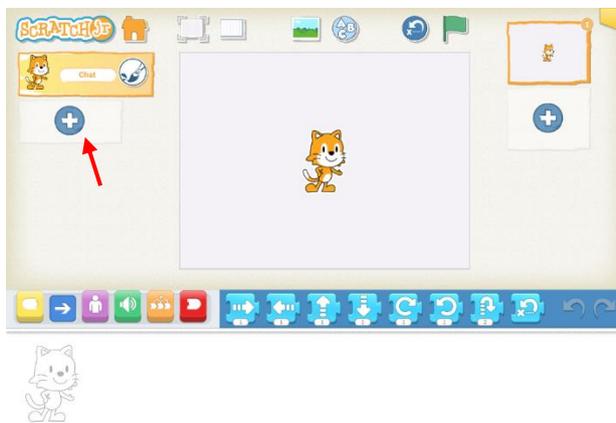


Je crée une histoire – ScratchJR

1) Pour commencer ton histoire, cliques sur le petit + à gauche de l'écran

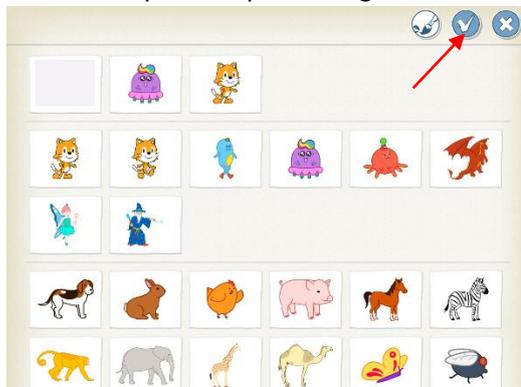


2) Sélectionne ensuite tes personnages en cliquant sur le petit +

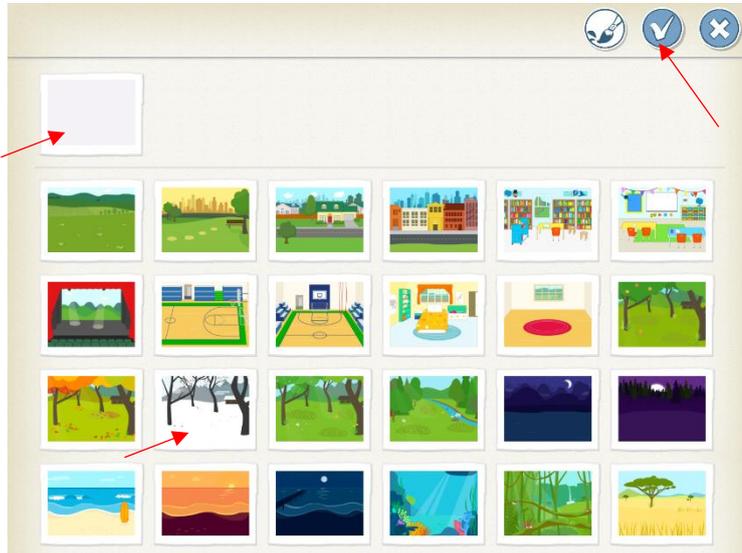


Attention, tu ne peux pas changer de personnage. Si tu veux le changer il faut d'abord supprimer le premier personnage en cliquant longtemps dessus.

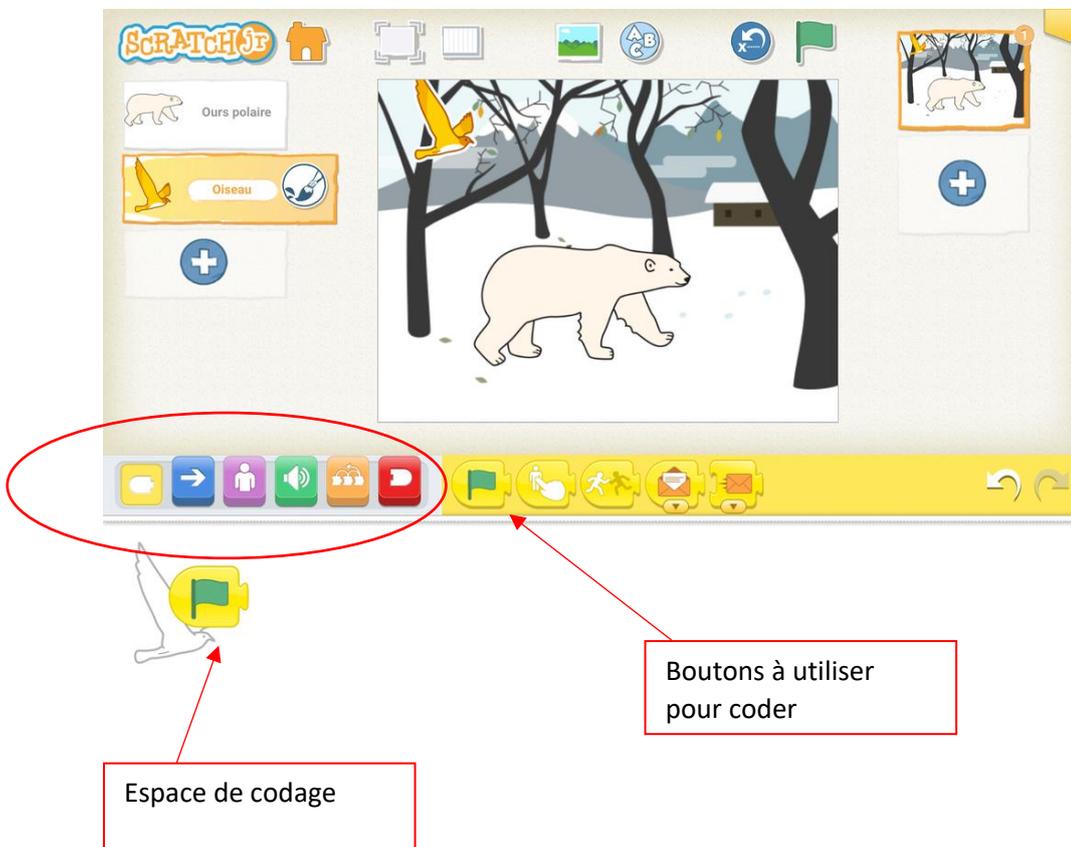
3) Choisis ton premier personnage en le sélectionnant et valide en cliquant sur le V



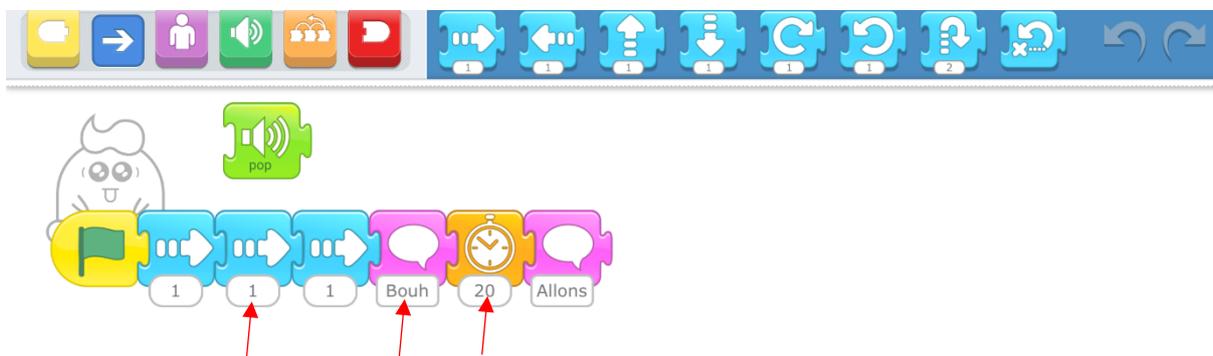
- 4) Puis choisis ton deuxième personnage en suivant la même procédure.
- 5) Pour choisir le fond de l'écran c'est à peu près la même chose. Il faut cliquer sur le petit paysage en haut, choisir son fond et appuyer sur le petit V



- 6) Une fois revenu sur l'écran d'accueil, tu peux commencer à coder. Pour cela nous allons utiliser les boutons situés en dessous de ton personnage. Premier exercice : trouve le drapeau vert et essaye de le glisser vers l'espace de codage. Le drapeau vert est très important il permet de dire à l'application où commence ton code.



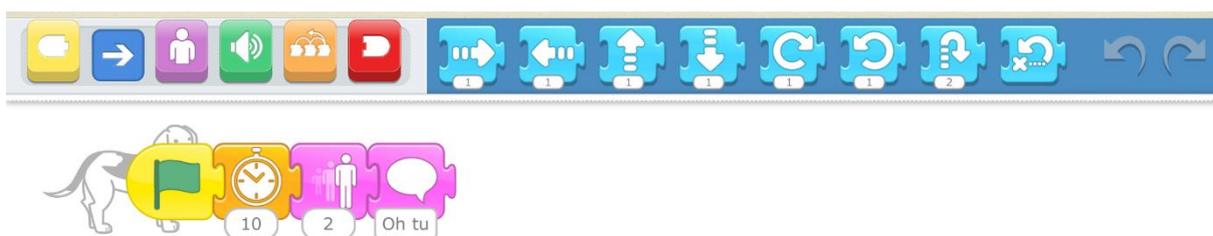
7) Tu peux ensuite commencer ton histoire en suivant ce premier code pour ton premier personnage



Pour écrire des informations dans ton code (nombre de déplacements, temps d'attente, phrases), il faut cliquer sur les petites bulles blanches.

La deuxième phrase que dis ton premier personnage est : Viens ! Allons-nous promener

8) Voici le code pour ton deuxième personnage :



La phrase que dis ton deuxième personnage est Oh tu m'as fait peur

9) Tu peux ensuite faire vivre toutes les aventures que tu veux à tes deux personnages en cliquant sur le petit + à droite de l'écran.



Bravo ! Tu as codé ta première histoire avec Scratch !